

Билет 1

1. Компьютерные объекты: основные объекты операционной системы.
2. Вычисление выражений, использующих функции целочисленной арифметики

Билет 2

1. Компьютерные объекты: файлы и папки, путь к файлу. Операции с объектами файловой системы.
2. Организация ввода и вывода данных в языке программирования Pascal. Решение линейных задач.

Билет 3

1. Исполнитель Вертун. СКИ исполнителя Вертун. Линейный и циклический алгоритм.
2. Алфавит языка Pascal. Этапы создания программы.

Билет 4

1. Исполнитель Кузнечик. СКИ исполнителя Кузнечик. Линейный алгоритм.
2. Алгоритмы ветвления в Pascal. Полная и неполная формы.

Билет 5

1. Исполнитель Черепашка. СКИ исполнителя Черепашка. Линейный и циклический алгоритм.
1. Циклические алгоритмы в Pascal. Сравнительная характеристика циклов.

Билет 6

1. Представление данных в компьютере. Двоичное кодирование. Информационные процессы.
2. Оператор выбора Case в Pascal. Решение задач с использованием алгоритма выбора.

Билет 7

1. Исполнитель Робот. СКИ исполнителя Робот. Линейный и циклический алгоритм.
2. Язык программирования Pascal. Этапы разработки программы: алгоритмизация – кодирование – отладка – тестирование.

Билет 8

1. Исполнитель Чертежник. СКИ исполнителя Чертежник. Линейный и циклический алгоритм.
1. Язык программирования Pascal. Циклический алгоритм For (блок-схема и реализация).

Билет 9

1. Исполнитель Водолей. СКИ исполнителя Водолей. Линейный алгоритм.
1. Язык программирования Pascal. Циклический алгоритм While (блок-схема и реализация).